

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский физико-технический институт  
(национальный исследовательский университет)»**

**УТВЕРЖДЕНО**

**Директор физтех-школы  
прикладной математики и  
информатики**

**А.М. Райгородский**

	<b>Рабочая программа дисциплины (модуля)</b>
<b>по дисциплине:</b>	Глубокое обучение
<b>по направлению:</b>	Прикладная математика и информатика
<b>профиль подготовки:</b>	Комбинаторика и цифровая экономика центр дополнительного, дополнительного профессионального и онлайн-образования "Пуск" кафедра дискретной математики
<b>курс:</b>	2
<b>квалификация:</b>	магистр

Семестр, формы промежуточной аттестации: 4 (весенний) - Экзамен

Аудиторных часов: 60 всего, в том числе:

лекции: 30 час.

семинары: 30 час.

лабораторные занятия: 0 час.

Самостоятельная работа: 90 час.

Подготовка к экзамену: 30 час.

Всего часов: 180, всего зач. ед.: 4

Программу составил: Д.В. Мусатов, канд. физ.-мат. наук

Программа обсуждена на заседании кафедры дискретной математики 04.06.2021

## Аннотация

Целью курса является освоение методов и теории глубокого обучения для решения прикладных задач, в том числе в области компьютерного зрения и обработки естественного языка. Студент после освоения курса будет понимать теорию машинного и глубокого обучения (понятия, аксиомы, методы), современные проблемы соответствующих разделов глубокого обучения, основные библиотеки и программное обеспечения для реализации собственных или типовых проектов, использующих глубокое обучение.

### 1. Цели и задачи

#### Цель дисциплины

- освоение методов и теории глубокого обучения для решения прикладных задач, в том числе в области компьютерного зрения и обработки естественного языка.

#### Задачи дисциплины

- освоение студентами знаний (понятий, концепций, методов и моделей) в области глубокого обучения;
- приобретение теоретических знаний и практических умений и навыков в области глубокого обучения для решения прикладных задач, в том числе и необходимые знания по разработке программного обеспечения;
- оказание консультаций и помощи студентам в проведении собственных исследований в области глубокого обучения.

### 2. Перечень формируемых компетенций

Освоение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции
ОПК-1 Способен решать актуальные задачи фундаментальной и прикладной математики	ОПК-1.2 Способен обобщать и критически оценивать опыт и результаты научных исследований в области профессиональной деятельности
ОПК-4 Способен комбинировать и адаптировать существующие информационно-коммуникационные технологии для решения задач в области профессиональной деятельности	ОПК-4.1 Умеет применять информационно-коммуникационные технологии для поиска и анализа профессиональной информации, выделения в ней главного, структурирования, оформления и представления в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями
	ОПК-4.2 Умеет применять знание информационно-коммуникационных технологий для решения поставленной задачи, формулирования выводов и оценки полученных результатов
	ОПК-4.3 Способен адаптировать зарубежные комплексы обработки информации и автоматизированного проектирования к нуждам отечественных предприятий

### 3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю)

В результате освоения дисциплины обучающиеся должны

знать:

- теорию машинного и глубокого обучения (понятия, аксиомы, методы);
- современные проблемы соответствующих разделов глубокого обучения;
- основные библиотеки и программное обеспечения для реализации собственных или типовых проектов, использующих глубокое обучение.

уметь:

- понять поставленную задачу и оценить ее корректность;
- использовать свои знания для решения прикладных задач;
- находить алгоритмы решения задач и проводить их анализ;
- анализировать научную литературу по глубокому обучению.

владеть:

навыками освоения большого объема информации и решения задач (в том числе, сложных);  
 навыками самостоятельной работы и освоения новых дисциплин;  
 культурой постановки, анализа и решения математических и прикладных задач;  
 предметным языком глубокого обучения и навыками грамотного описания решения задач и представления полученных результатов.

#### 4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

##### 4.1. Разделы дисциплины (модуля) и трудоемкости по видам учебных занятий

№	Тема (раздел) дисциплины	Трудоемкость по видам учебных занятий, включая самостоятельную работу, час.			
		Лекции	Семинары	Лаборат. работы	Самост. работа
1	Введение в глубокое обучение	4	4		11
2	Борьба с переобучением в нейронных сетях	4	4		12
3	Свёрточные нейронные сети	4	4		12
4	Рекуррентные нейронные сети	4	4		11
5	Seq2seq модели	4	4		11
6	Механизм внимания	4	4		11
7	Обучение без учителя	3	3		11
8	Генеративные модели	3	3		11
Итого часов		30	30		90
Подготовка к экзамену		30 час.			
Общая трудоёмкость		180 час., 4 зач.ед.			

##### 4.2. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам)

Семестр: 4 (Весенний)

###### 1. Введение в глубокое обучение

Нейронные сети. Обратное распространение ошибки. Стохастический градиентный спуск. Инициализация весов. Реализация с помощью библиотеки Pytorch.

###### 2. Борьба с переобучением в нейронных сетях

Продвинутые методы оптимизации. Оптимизация гиперпараметров. Батч нормализация. Регуляризация. Dropout. Проблема затухания градиента

###### 3. Свёрточные нейронные сети

Задачи с изображениями: классификация, локализация, детектирование, сегментация, семантическая сегментация. Основные архитектуры свёрточных сетей. Transfer learning

###### 4. Рекуррентные нейронные сети

GRU и LSTM. Применение рекуррентных сетей для задач обработки естественного языка. Векторные представления слов. word2vec: CBOW и skip-gram. Языковые модели. Модели GPT-(1,2,3).

#### 5. Seq2seq модели

Seq2seq модели. Задачи перевода, text2speech, распознавание речи.

#### 6. Механизм внимания

Механизм внимания (attention). Трансформеры (Transformer). Модели BERT, RoBERTa.

#### 7. Обучение без учителя

Автоэнкодеры. Вариационный автоэнкодер.

#### 8. Генеративные модели

Generative Adversarial Networks (GAN). Генерация изображений.

### **5. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)**

Учебная аудитория, оснащенная компьютером и мультимедийным оборудованием (проектор, звуковая система).

### **6. Перечень рекомендуемой литературы**

#### Основная литература

1. Глубокое обучение, Электрон. версия печ. публикации / Я. Гудфеллоу, И. Бенджио, А. Курвилль . — Москва, ДМК Пресс, 2018

#### Дополнительная литература

### **7. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", необходимых для освоения дисциплины (модуля)**

1. <http://web.stanford.edu/class/cs224n/>
2. <https://pytorch.org/>

### **8. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень необходимого программного обеспечения и информационных справочных систем (при необходимости)**

Для части занятий потребуются Zoom. Google Drive для доступа к материалам курса. Приветствуется наличие во время занятий смартфонов/ноутбуков для участия в интерактивных упражнениях.

### **9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)**

Студент, изучающий дисциплину, должен с одной стороны, овладеть общим понятийным аппаратом, а с другой стороны, должен научиться применять теоретические знания на практике. В результате изучения дисциплины студент должен знать основные определения дисциплины, уметь применять полученные знания для решения различных задач. Успешное освоение курса требует:

- посещения всех занятий, предусмотренных учебным планом по дисциплине;

- ведения конспекта занятий;
- напряжённой самостоятельной работы студента.

Самостоятельная работа включает в себя:

- чтение рекомендованной литературы;
- проработку учебного материала, подготовку ответов на вопросы, предназначенных для самостоятельного изучения;
- решение задач, предлагаемых студентам на занятиях;
- подготовку к выполнению заданий текущей и промежуточной аттестации.

Показателем владения материалом служит умение без конспекта отвечать на вопросы по темам дисциплины.

Важно добиться понимания изучаемого материала, а не механического его запоминания. При затруднении изучения отдельных тем, вопросов, следует обращаться за консультациями к преподавателю.

Возможен промежуточный контроль знаний студентов в виде решения задач в соответствии с тематикой занятий.

**ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)**

**по направлению:** Прикладная математика и информатика  
**профиль подготовки:** Комбинаторика и цифровая экономика  
центр дополнительного, дополнительного профессионального и  
онлайн-образования "Пуск"  
кафедра дискретной математики  
**курс:** 2  
**квалификация:** магистр  
Семестр, формы промежуточной аттестации: 4 (весенний) - Экзамен  
**Разработчик:** Д.В. Мусатов, канд. физ.-мат. наук

## 1. Компетенции, формируемые в процессе изучения дисциплины

Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции
ОПК-1 Способен решать актуальные задачи фундаментальной и прикладной математики	ОПК-1.2 Способен обобщать и критически оценивать опыт и результаты научных исследований в области профессиональной деятельности
ОПК-4 Способен комбинировать и адаптировать существующие информационно-коммуникационные технологии для решения задач в области профессиональной деятельности	ОПК-4.1 Умеет применять информационно-коммуникационные технологии для поиска и анализа профессиональной информации, выделения в ней главного, структурирования, оформления и представления в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями
	ОПК-4.2 Умеет применять знание информационно-коммуникационных технологий для решения поставленной задачи, формулирования выводов и оценки полученных результатов
	ОПК-4.3 Способен адаптировать зарубежные комплексы обработки информации и автоматизированного проектирования к нуждам отечественных предприятий

## 2. Показатели оценивания компетенций

В результате изучения дисциплины «Глубокое обучение» обучающийся должен:

### знать:

теорию машинного и глубокого обучения (понятия, аксиомы, методы);  
современные проблемы соответствующих разделов глубокого обучения;  
основные библиотеки и программное обеспечение для реализации собственных или типовых проектов, использующих глубокое обучение.

### уметь:

понять поставленную задачу и оценить ее корректность;  
использовать свои знания для решения прикладных задач;  
находить алгоритмы решения задач и проводить их анализ;  
анализировать научную литературу по глубокому обучению.

### владеть:

навыками освоения большого объема информации и решения задач (в том числе, сложных);  
навыками самостоятельной работы и освоения новых дисциплин;  
культурой постановки, анализа и решения математических и прикладных задач;  
предметным языком глубокого обучения и навыками грамотного описания решения задач и представления полученных результатов.

## 3. Перечень типовых (примерных) вопросов, заданий, тем для подготовки к текущему контролю

Во время текущего контроля студент должен уметь ответить на следующие вопросы:

1. Метод обратного распространения ошибки для обучения нейронных сетей.
2. Реализация нейронных сетей с помощью Pytorch.
3. Реализация операции свертки.
4. Задача классификации/ сегментации изображений.
5. Задача классификации текстов.

Во время занятий могут проходить интерактивные обсуждения в чатах курса, что будет являться домашним заданием. Возможно выполнение патентного поиска в качестве самостоятельной задачи. Успешное выполнение всех заданий по курсу и выполнение контрольных срезов знаний дает преимущество на дифференцированном зачете.

## 4. Перечень типовых (примерных) вопросов и тем для проведения промежуточной аттестации обучающихся

1. Метод обратного распространения ошибки для обучения нейронных сетей.
2. Реализация нейронных сетей с помощью Pytorch.
- 3 Реализация операции свертки.
4. Задача классификации/ сегментации изображений.
5. Задача классификации текстов.
6. Батч нормализация.
7. Проблема затухания градиента.
8. Задачи с изображениями: классификация, локализация, детектирование, сегментация, семантическая сегментация.
- 9 Применение рекуррентных сетей для задач обработки естественного языка.
11. Модели BERT, RoBERTa.
12. Генеративные модели.

#### Критерии оценивания

Оценка отлично (10 баллов) - выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания учебной программы дисциплины, проявляющему интерес к данной предметной области, продемонстрировавшему умение уверенно и творчески применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

Оценка отлично (9 баллов) - выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания учебной программы дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, свободное и правильное обоснование принятых решений.

Оценка отлично (8 баллов) - выставляется студенту, показавшему всесторонние, систематизированные, глубокие знания учебной программы дисциплины и умение уверенно применять их на практике при решении конкретных задач, правильное обоснование принятых решений, с некоторыми недочетами.

Оценка хорошо (7 баллов) - выставляется студенту, если он твердо знает материал, грамотно и по существу излагает его, умеет применять полученные знания на практике, но недостаточно грамотно обосновывает полученные результаты.

Оценка хорошо (6 баллов) - выставляется студенту, если он твердо знает материал, грамотно и по существу излагает его, умеет применять полученные знания на практике, но допускает в ответе или в решении задач некоторые неточности.

Оценка хорошо (5 баллов) - выставляется студенту, если он в основном знает материал, грамотно и по существу излагает его, умеет применять полученные знания на практике, но допускает в ответе или в решении задач достаточно большое количество неточностей.

Оценка удовлетворительно (4 балла) - выставляется студенту, показавшему фрагментарный, разрозненный характер знаний, недостаточно правильные формулировки базовых понятий, нарушения логической последовательности в изложении программного материала, но при этом он освоил основные разделы учебной программы, необходимые для дальнейшего обучения, и может применять полученные знания по образцу в стандартной ситуации.

Оценка удовлетворительно (3 балла) - выставляется студенту, показавшему фрагментарный, разрозненный характер знаний, допускающему ошибки в формулировках базовых понятий, нарушения логической последовательности в изложении программного материала, слабо владеет основными разделами учебной программы, необходимыми для дальнейшего обучения и с трудом применяет полученные знания даже в стандартной ситуации.

Оценка неудовлетворительно (2 балла) - выставляется студенту, который не знает большей части основного содержания учебной программы дисциплины, допускает грубые ошибки в формулировках основных принципов и не умеет использовать полученные знания при решении типовых задач.

Оценка неудовлетворительно (1 балл) - выставляется студенту, который не знает основного содержания учебной программы дисциплины, допускает грубейшие ошибки в формулировках базовых понятий дисциплины и вообще не имеет навыков решения типовых практических задач.

#### **5. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности**



При проведении устной аттестации студенту дается 45 минут на подготовку. Опрос студента по билету на устном дифференцированном зачете не должен превышать одного астрономического часа.